

1. Dar valor a vectores (repaso):

- [Concepto de vector](#)
- Constantes (a través del signo igual) $v=[2,0,-5,12]$ vector "v" de longitud 4. Para ver video de ejemplo con enlace: [Asignar constantes](#)
- Variable (con la sentencia input) $v=input('introduce los elementos de un vector ');$ se introduce como si fuese una constante. [Ver el video.](#)

2. Dar valores a vectores a partir del valor final e inicial del mismo. **Técnica muy adecuada para generar vectores de abscisas.**

- **Con valor inicial, final e incremento** $v=[0:0.1:1]$ valor inicial=0, incremento=0,1 y valor final= 1. [Ver el video.](#)
- **Con valor inicial, final y número de elementos** $v=linspace(0,1,10)$ valor inicial=0, valor final=1, número de elementos=10. [Ver el video.](#)

3. [Función handle y comando num2str](#)

4. Dibujar funciones.

- [Dibujar una función f\(x\) en Matlab punto a punto \(x, f\(x\)\)](#)
- [Dibujar un vector a través de sus vectores de abcisas y ordenadas.](#)

5. Para resolver.

$$5.1 \text{ (repaso)} \quad x(i) = n + \prod_{k=1}^m (b(k) + i) + \sum_{j=1}^n a(j)^i$$

Donde $1 \leq i \leq n$, siendo n la longitud del vector a

Probarlo con los vectores $a=[1,2,3,4,5,6]$ y $b=[3,1,-3,4,0.5]$.

Se debe visualizar el vector "x" utilizando el comando "num2str"

Solución ejercicio 5.1. (aportadas en la sesión de la videoconferencia del día 25 de marzo)

Versión 1. <https://youtu.be/JGLOhB1XCNo> Se muestra una forma sencilla de resolverlo a través de bucles for

Versión 2. <https://youtu.be/LQi14xBRb8c> Se resuelve utilizando las funciones "prod" y "sum" Estas funciones son interesantes ya que se pueden utilizar en el siguiente ejercicio propuesto para nota.

5.2. Dibujar gráficas. Dibujar la función seno y coseno (en una misma gráfica) en el intervalo $[0, 2*\pi]$ y con un incremento de 0.1

Solución ejercicio 5.1.

Versión 1. <https://youtu.be/JcWPlaPZmJc> Gráfica realizada con funciones Handle

Versión 2. https://youtu.be/jiw_2LGUX3M Gráfica realizada utilizando vectores.