

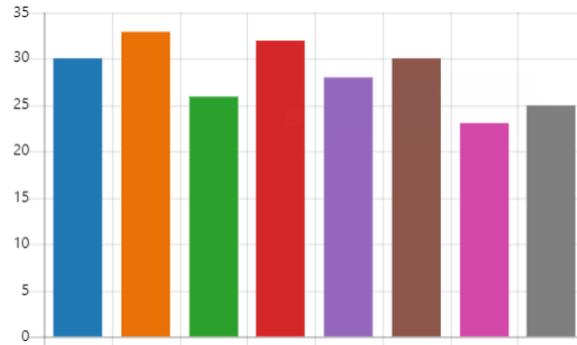
## GUIÓN SESIÓN 3

### Sesión 2

#### 1. Me he enterado de:

[Más detalles](#)

● Ver vector de forma completa,...	30
● Concepto de bucle for	33
● Asinación elementos vector co...	26
● Sentencia IF	32
● Bucle condicional	28
● Ejemplo codificación bucle if	30
● Ejemplo codificación bucle co...	23
● Ejemplo codificación for + if	25



### 1 Funciones predefinidas

$$D=\max(\text{abs}(C), A/4)$$

### 2 Funciones de tipo subprograma.

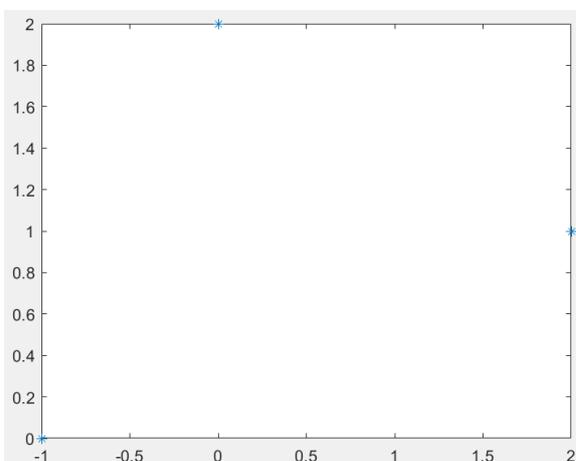
Puntas a tratar:

- $A(i,j)=\dots$  (extensión del "truco  $V(i)=\dots$ ")
- Interpolación por polinomios
- plot (pag 44)
- Función subprograma.

### 3. Problema.

Escribe un subprograma **function** que tenga como argumento de entrada dos vectores (llamados **S** y **F**), ambos con el mismo número de elementos,

$$S=\{S_1, S_2, \dots, S_n\} \quad \text{y} \quad F=\{F_1, F_2, \dots, F_n\}$$





5.2. Obtener los coeficientes de un polinomio de grado  $n-1$